

Prénom :

Date

Mathématiques

Les nombres de 0 à 5

Écrire les chiffres de 0 à 5.

0

0

0

0

0

0

0

1

1

1

1

1

1

1

2

2

2

2

2

2

2

3

3

3

3

3

3

3

4

4

4

4

4

4

4

5

5

5

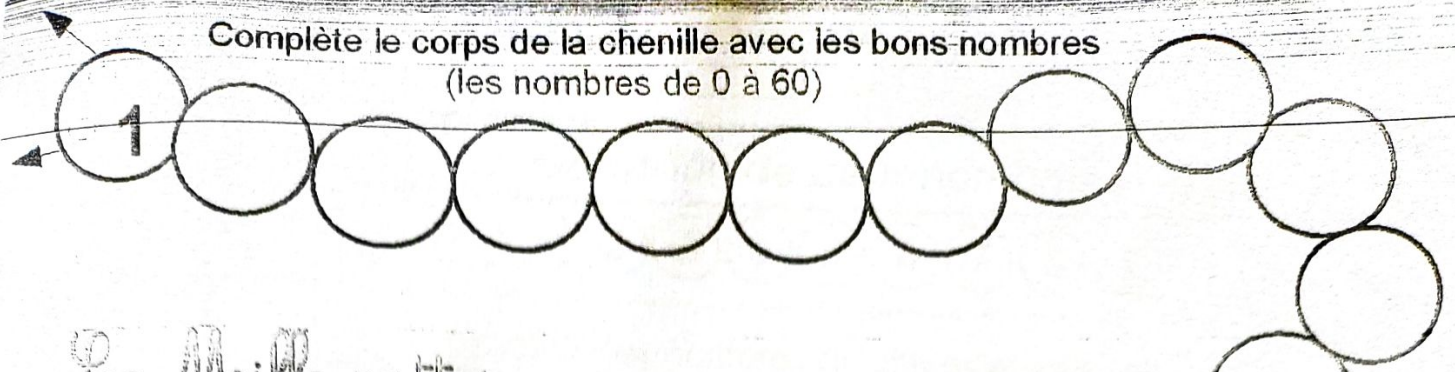
5

5

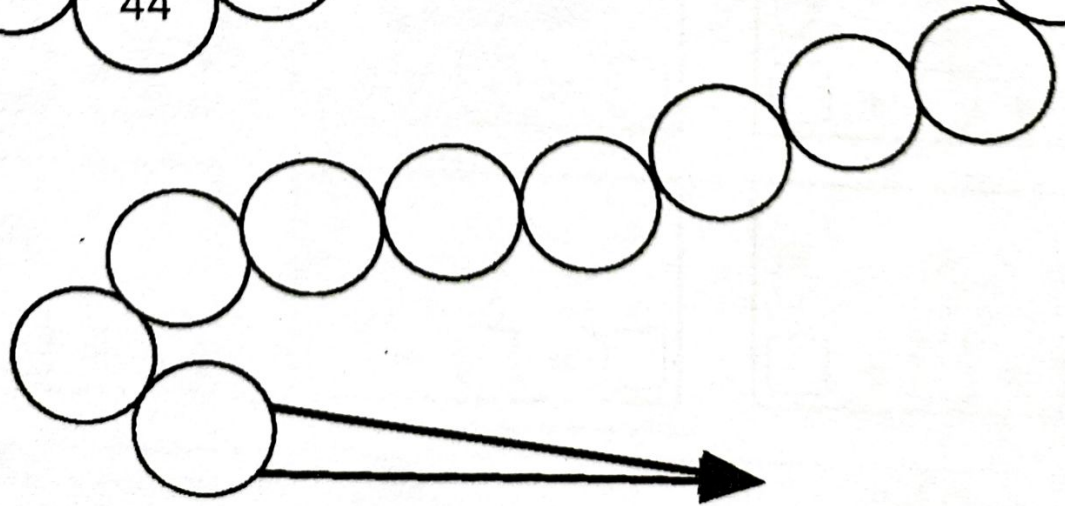
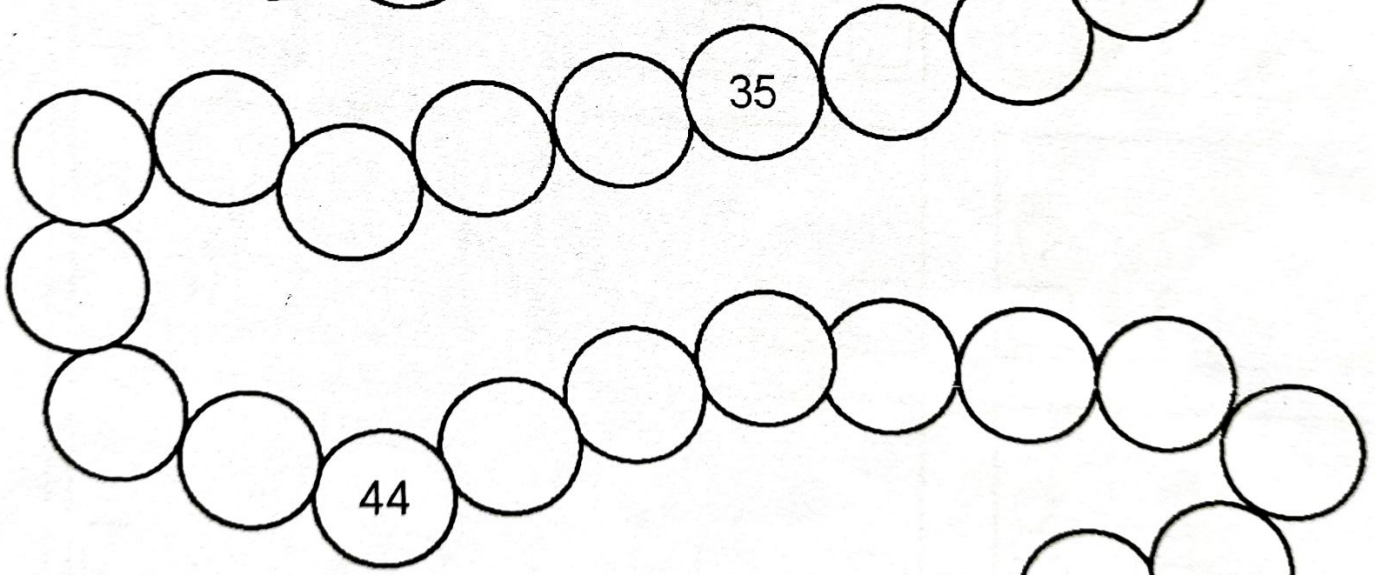
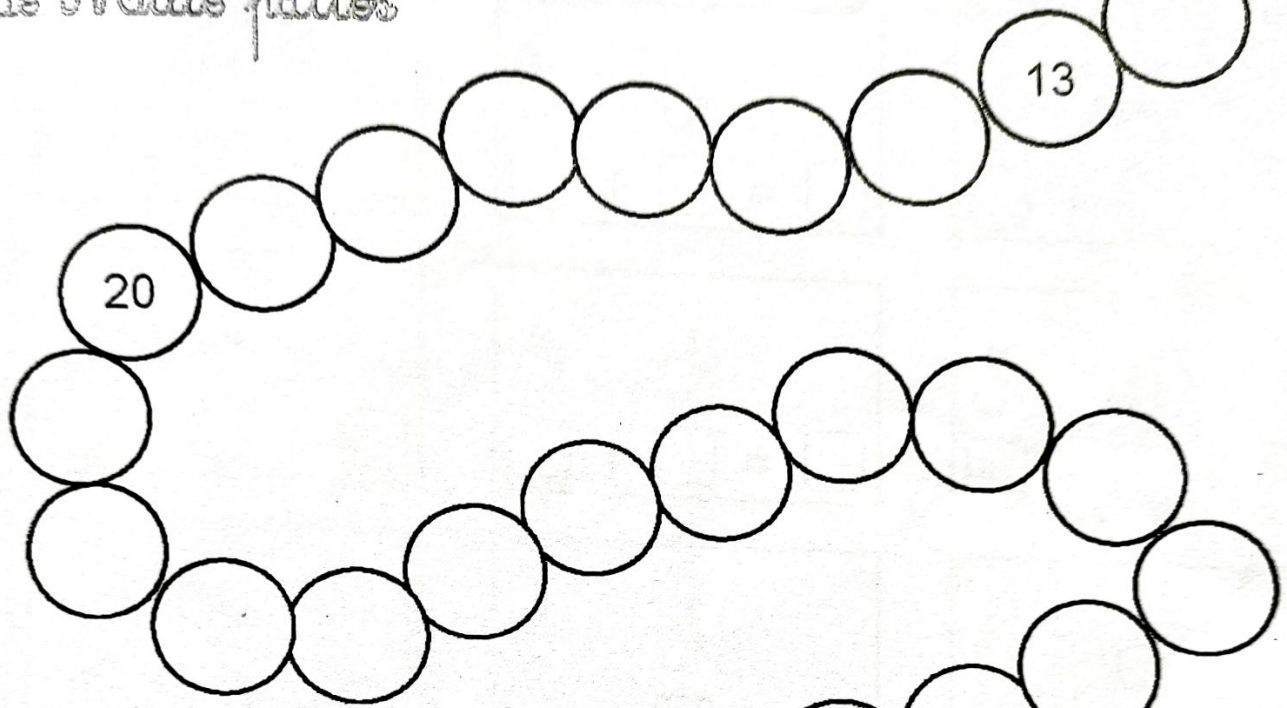
5

5

Complète le corps de la chenille avec les bons nombres
(les nombres de 0 à 60)



Les Mille pattes



Prénom : _____

Date _____

Calcul

Addition de deux nombres en ligne.

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Complète les écritures additives et calcule.

 
 + =

 
 + =

 
 + =

 
 + =

 
 + =

 
 + =

 
 + =

 
 + =

 
 + =

 
 + =

 
 + =

 
 + =

 
 + =

 
 + =

 
 + =

 
 + =

 
 + =

 
 + =

Police d'écriture « main-nombres » de Nicolas Servajean.

1 Calcule ces additions, dessine les points si tu en as besoin.

$$3 + 2 = \dots \quad 2 + 1 = \dots \quad 4 + 2 = \dots$$

$$3 + 3 = \dots \quad 4 + 1 = \dots \quad 4 + 3 = \dots$$

$$3 + 5 = \dots \quad 2 + 4 = \dots \quad 2 + 5 = \dots$$

2 Complète ces additions.

$$3 + \dots = 6 \quad 4 + \dots = 6 \quad 1 + \dots = 6$$

$$2 + \dots = 6 \quad 5 + \dots = 6 \quad 6 + \dots = 6$$

$$3 + \dots = 5 \quad 4 + \dots = 5 \quad 1 + \dots = 5$$

$$2 + \dots = 5 \quad 5 + \dots = 5 \quad 0 + \dots = 5$$

1 Calcule ces additions, dessine les points si tu en as besoin.

$$3 + 2 = \dots \quad 2 + 1 = \dots \quad 4 + 2 = \dots$$

$$3 + 3 = \dots \quad 4 + 1 = \dots \quad 4 + 3 = \dots$$

$$3 + 5 = \dots \quad 2 + 4 = \dots \quad 2 + 5 = \dots$$

2 Complète ces additions.

$$3 + \dots = 6 \quad 4 + \dots = 6 \quad 1 + \dots = 6$$

$$2 + \dots = 6 \quad 5 + \dots = 6 \quad 6 + \dots = 6$$

$$3 + \dots = 5 \quad 4 + \dots = 5 \quad 1 + \dots = 5$$

$$2 + \dots = 5 \quad 5 + \dots = 5 \quad 0 + \dots = 5$$

1

comparer des longueurs

date:

lundi

mardi

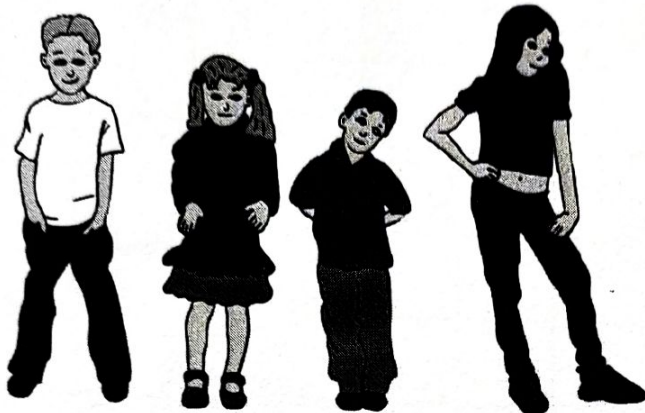
jeudi

vendredi

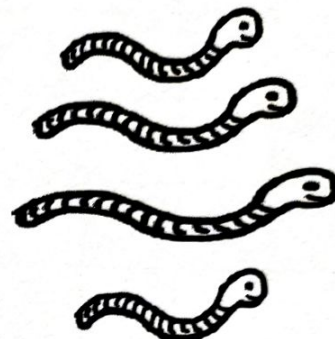
1.



Entoure en bleu l'enfant le plus petit
en rouge l'enfant le plus grand.



Colorie le ver de terre le plus grand.



2. Je veux ranger mes crayons du plus court au plus long

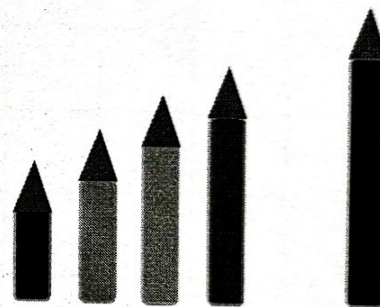
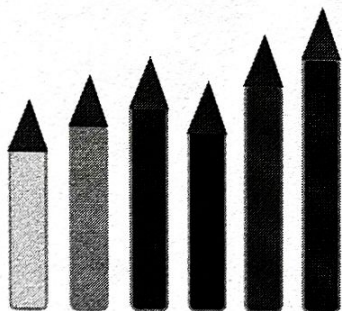


Un crayon n'est pas à sa place,

barre-le et indique par une flèche sa place.



Dessine le crayon qui manque.



3.



Colle les bandes de la plus longue à la plus courte à partir du trait.



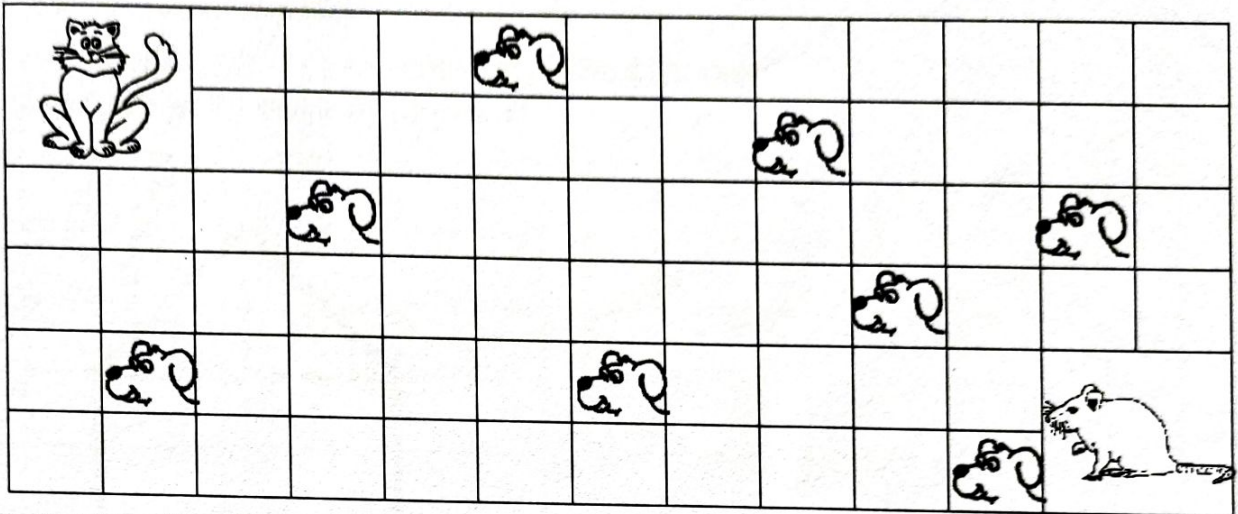
long

court

1. Le chat saute de cases en cases (Attention, il doit éviter le chien)



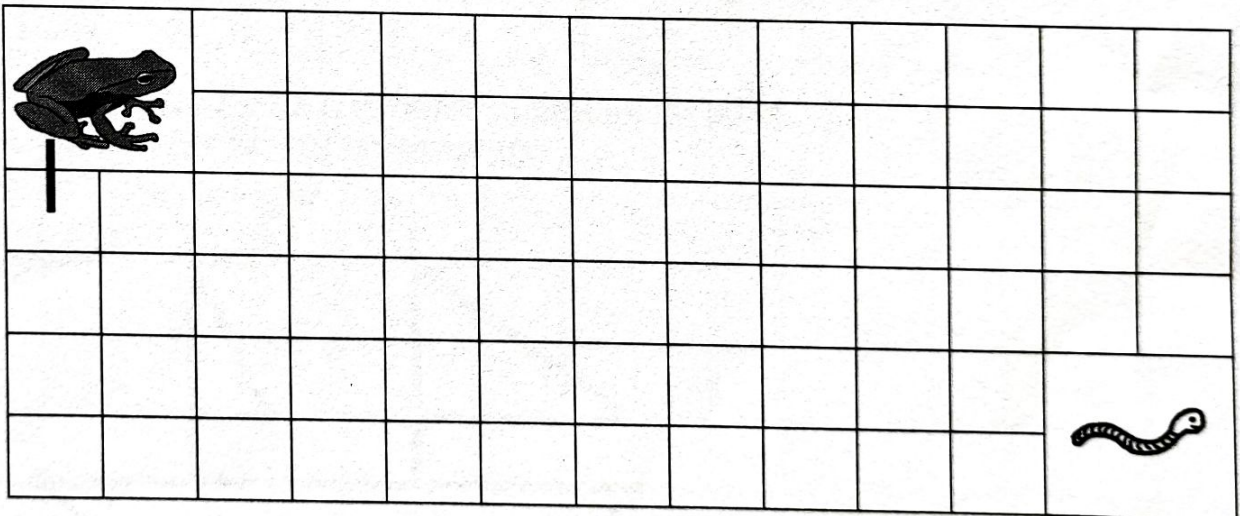
Trace le chemin qu'il peut prendre pour arriver jusqu'à la souris.



2. La grenouille avance de cases en cases

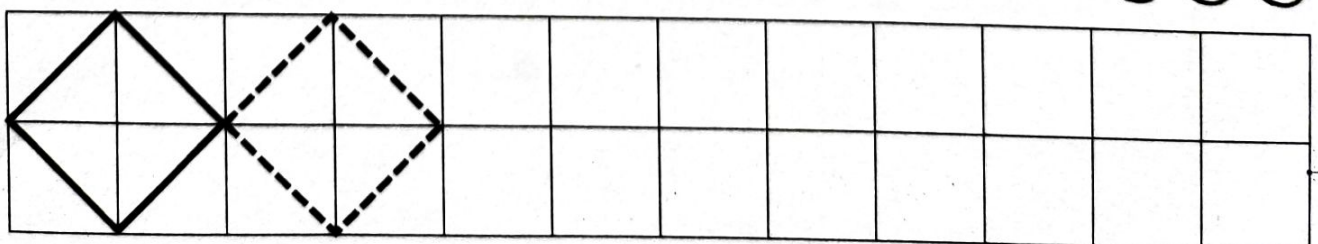


Trace le chemin qu'elle doit suivre pour arriver jusqu'au ver de terre.



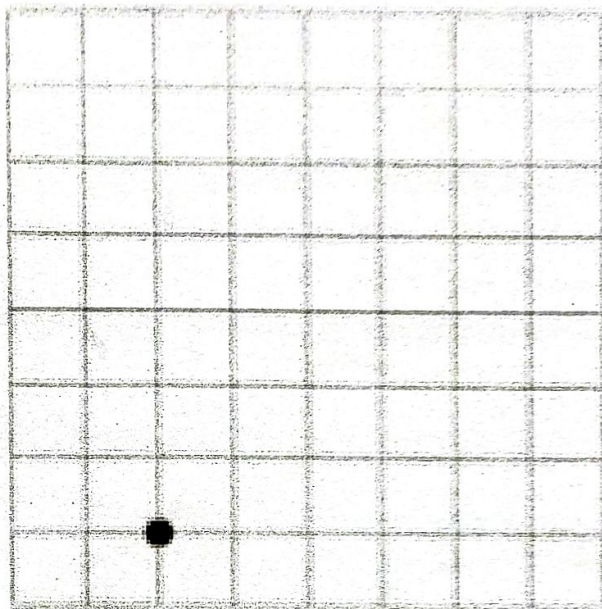
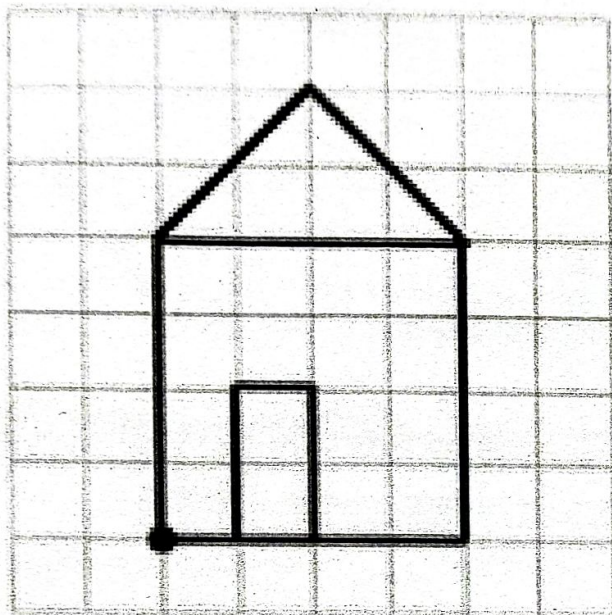
2 ↓ 3 → 1 ↑ 1 → 2 ↓ 2 → 3 ↑ 1 → 1 ↓ 4 → 2 ↓

3. Continue la frise.



LA MAISON, LE BATEAU

Reproduis cette figure à la règle en partant du point.
Compte bien le nombre de carreaux.



Reproduis cette figure à la règle en partant du point.
Compte bien le nombre de carreaux.

