



APPLICATIONS SOUS ANDROID

LANGAGE ET ÉCRITURE	1000 Mots CP-CE1 	L'application permet aux enfants de CP de manipuler à loisir syllabes ou phonèmes afin d'être capable de décoder la plupart des mots. https://www.1000-mots.fr/comparer-les-versions.php	Tarifs : 6 € (15 enfants /tablettes)
	J'écris en cursive 	Pour apprendre comment tracer les lettres, les chiffres et les mots.	Pack de 10 licences = 30 €, pack de 20 licences = 20 € - 400 licences 1000 euros
	GraphoGame 	Pour reconnaître progressivement des lettres, des syllabes et de courts mots.	GRATUIT
	La magie des mots 	Activités autour de la lecture et de l'orthographe.	4€ par licence
MATHÉMATIQUES	Calcul@TICE 	Calculer avec des nombres / contrôler les calculs. Les compétences CHERCHER, MODELISER et RAISONNER sont également stimulées.	GRATUIT
	Défi tables 	Exerciseur portant sur les tables de multiplications de 2 à 13 qui permet un apprentissage progressif et ludique et qui propose un suivi des progrès effectués.	GRATUIT
	Symax 	Reconnaître, nommer, décrire, reproduire, représenter, construire quelques solides et figures géométriques.	GRATUIT
	Nombre cible 	Exerciseur permettant de jouer au jeu du "Compte est bon".	GRATUIT
TECHNOLOGIE	scracht junior 	Pour apprendre la programmation aux enfants de 5 à 7 ans de façon ludique.	GRATUIT



FRANÇAIS	<p>Sondido</p> 	Des livres numériques avec des aides pour lire au format « FROG ».	3€50 / élève / an
	<p>MultiMots</p> 	Exerciseur destiné aux élèves de cycles 2 et 3 qui permet de travailler sur la reconnaissance des homophones grammaticaux.	GRATUIT
ANGLAIS	<p>CAPTAIN KELLY</p> 	Assistant vocal pour l'apprentissage de l'anglais à l'école élémentaire. (Android 8 minimum) https://eduscol.education.fr/2974/enseigner-l-anglais-l-ecole-avec-captain-kelly	GRATUIT (Nombreuses ressources complémentaires gratuites).
GÉOGRAPHIE	<p>Edugé</p> 	Module cartographique composé de 4 univers (cartographique, statistique, narratif et jeu). Remarque : connection internet nécessaire (possibilité de télécharger des cartes). Fonctionne sous Android et sous Windows	GRATUIT
MUSIQUE	<p>WALK BAND</p> 	Transforme votre tablette en studio d'enregistrement avec une collection d'instruments tactiles : Guitare, Piano, synthétiseur, batterie, boîte à rythmes...	GRATUIT
EPS	<p>MultiChrono EPS</p> 	1 à 10 chronos avec départs et arrêts indépendants ou simultanés. Remarque : sauvegarde des résultats possible (SMS, mail, réseaux sociaux, cloud, par QR code. (CSV).	GRATUIT
VIDÉO PHOTO SON BUREAUTIQUE	<p>Comic Strip It</p> 	Pour créer des bandes dessinées facilement sur Android.	GRATUIT (extension payante)
	<p>EtiGliss</p> 	Permet de créer des étiquettes virtuelles à classer, ranger, compter ...	GRATUIT
	<p>ComPhone</p> 	Pour créer un diaporama vidéo avec images, textes et sons dès la maternelle.	GRATUIT



VIDÉO PHOTO SON BUREAUTIQUE	<p>InShot</p> 	Pour créer facilement des montages vidéo et photo avec titres et divers effets.	GRATUIT
	<p>WPS Office</p> 	Suite bureautique : traitement de texte, tableur et présentation.	GRATUIT
	<p>VLC for Android</p> 	Lecteur audio/vidéo multiplateforme et complet.	GRATUIT
JEUX	<p>Application « coco »</p> 	Plus de 30 jeux éducatifs pour travailler le français, les maths, la logique, la mémoire ou l'attention (avec pauses d'activités physiques et sportives).	De 400 à 1200 euros par établissement.
	<p>Lichess</p> 	Logiciel pour apprendre à /et jouer aux échecs.	GRATUIT
	<p>Classic words</p> 	Version non officielle du jeu de lettres (Scrabble).	GRATUIT

APPLICATIONS SOUS WINDOWS

<p>LECTRAMINI</p> 	<p>http://www.lectramini.com/</p> <p>Logiciel d'entraînement à la lecture avec ou sans synthèse vocal (pour cycle 3 et plus). Atelier de lecture et d'apprentissage de la langue française (pour cycle 2).</p>	GRATUIT
<p>LALILO</p> 	<p>https://app.lalilo.com/#/portal</p> <p>Application web construite qui permet un suivi en classe et à la maison de l'apprentissage de la lecture avec un tableau de bord complet (par leçon et par compétence).</p>	GRATUIT

